



Насири Аждар

Мужчина, 24 года, родился 14 мая 2002

+998 (90) 9567644

najdar504@gmail.com — предпочитаемый способ связи

telegram: @nasiri1402

Проживает: Ташкент

Гражданство: Узбекистан, есть разрешение на работу: Узбекистан

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX UI Designer

Специализации:

- Дизайнер, художник
- Продуктовый аналитик

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание

Формат работы: гибрид, на месте работодателя, удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 10 месяцев

Февраль 2026 —
настоящее время
9 месяцев

Octane Fuel

Ташкент, octanefuel.com/

Перевозки, логистика, склад, ВЭД

- Транспортно-логистические комплексы, порты (воздушный, водный, железнодорожный)

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Маркетинговые, рекламные, BTL, дизайнерские, Event-, PR-агентства, организация выставок

UX UI Designer

- Проведение аудита и внесение корректировок;
- Поиск и анализ конкурентов и ЦА;
- Создание интерактивного прототипа;
- Проектирование адаптивного дизайна;

Декабрь 2025 —
настоящее время
11 месяцев

Sofa

Ташкент, sofa-app.framer.website/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Исполнительный директор (CEO)

Запустил с нуля AI-продукт для iOS: от исследования рынка и проектирования UX до интеграции OpenAI, монетизации и публикации в App Store.

- Разработал продуктовую концепцию и стратегию развития Sofa — iOS-приложения, которое с помощью ИИ превращает цели пользователей в персональные пошаговые планы.
- Провел анализ рынка, конкурентов, пользовательских запросов и логов генерации; сформулировал ключевые потребности, JTBD и продуктовые гипотезы.
- Определил продуктовый roadmap, приоритеты MVP и последующих итераций; управлял

- бэклогом и постановкой задач для разработки.
- Спроектировал пользовательские сценарии, структуру онбординга и логику генерации планов для 9 категорий: финансы, бизнес, контент, обучение, здоровье, карьера, творчество, IT и продуктивность.
 - Подготавливал требования, пользовательские истории, критерии приемки и прототипы в Figma; контролировал соответствие реализации дизайну и бизнес-логике.
 - Совместно с разработчиком спроектировал интеграции с OpenAI API, Firebase, App Check и Adarty, включая монетизацию, аналитику и защиту API-запросов.
 - Улучшил качество ИИ-генерации на основании пользовательских данных: сделал шаги более персонализированными, подробными и применимыми на практике.
 - Организовал QA-тестирование, работу с TestFlight, подготовку релизов и публикацию приложения в App Store.
 - Обеспечил поддержку множества локализаций и адаптацию интерфейса и генерируемого контента под системный язык пользователя.
 - Запустил продукт в App Store и продолжаю развивать его на основе обратной связи, продуктовых данных и поведения пользователей.

Июнь 2024 —
настоящее время
2 года 5 месяцев

Arkenstone

Ташкент

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

UX/UI | Product Designer

- Проектирование продукта с нуля
- Проектирование SaaS продуктов
- Продуктовый подход к проектам
- Работа над B2B и B2C проектами

Февраль 2023 —
Март 2025
2 года 2 месяца

Lengua8

Lead Designer

- Проектирование продукта в сфере EdTech с нуля до релиза.
- Руководство над командой Junior дизайнеров
- Взаимодействие с командой маркетинга и разработки

Июль 2023 —
Март 2024
9 месяцев

Devsymfony

devsymfony.io/

UX UI Designer

- Ответственный за UX & UI проектов;
- Проведение UX исследований;
- Анализ конкурентов и целевой аудитории;
- Использование фреймворков CJM, CustDev;
- Создание интерактивного прототипа;
- Проектирование адаптивного дизайна;
- Работа и улучшение дизайн системы;
- Agile методика при взаимодействии с командой разработки;

Декабрь 2021 —
Декабрь 2022
1 год 1 месяц

Timrus

Финляндия

UX UI | Product Designer

- Улучшение существующей дизайн-системы;
- Создание интерактивного прототипа;
- Проектирование кросс-платформенного дизайна;
- Анализ конкурентов и целевой аудитории;
- Использование фреймворков CJM, CustDev;
- Взаимодействие с маркетологами и разработчиками;
- Генерация новых гипотез для А/Б тестирования;
- Анализ пользовательских отзывов;

Образование

Неоконченное высшее

2027
Неоконченное
высшее

Ташкентский Государственный Университет Экономики
Международный Туризм

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Азербайджанский — C1 — Продвинутый
Английский — B2 — Средне-продвинутый
Турецкий — B1 — Средний
Узбекский — B1 — Средний

Навыки

B2B B2C E-Commerce Управление командой Digital Marketing UX
UI Product Development Управление проектами Работа в команде
Проектирование пользовательских интерфейсов Usability Web Design
Дизайн интерфейсов Прототипирование Web-дизайн Usability Testing
Интерактивный дизайн Проектирование взаимодействия UX-исследования
UI Kit User Flow CJM UI/UX Material Design
Дизайн мобильных приложений Продуктовый дизайн Wireframing
Атомарный дизайн Адаптивный дизайн

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Более 5+ лет в дизайне.
Есть опыт работы с направлениями:

- EdTech (B2C)
- E-commerce (B2B, B2C)
- Saas продукты (админ панели, CRM и т.д)
- Мобильные приложения (MVP)

Портфолио:
Dribbble - <https://dribbble.com/Nasiri1402>
Behance - <https://www.behance.net/nasiri1402>